Project DnD Mobile applicatie

Beverwijk, 18 oktober 2017 Project overeenkomst

**Projectverdeling**

Projectleider – Pablo Nicolaas

Documentatie – Brandon Tromp

Programmeur –Menno van Zijtveld

Programmeur – Jeffrey Meyer

**Afspraken**

* Uiterlijk 9:00 uur op school tot maximaal 15:45.
* Dinsdag vrij.
* We gaan gewoon naar Nederlands en rekenen, tenzij je hier vrijstelling voor hebt
* Als je ziek bent meld je dit voor 9 uur in de discord groep.
* Het project doen wij samen! Stel vragen aan elkaar en blijf goed communiceren met elkaar.
* Ben je klaar met jouw taak? Probeer een teamlid te helpen.
* Alle documentatie komt op github te staan
* Gebruik voldoende comments in je code, en wijs anderen erop als zij dit niet doen.
* Alle documentatie word geschreven in het lettertype Verdana in lettergrootte 11. De documentbeheerder controleert alle documenten die ingeleverd worden.
* Pauzes zijn gewoon volgens het school rooster.
* Voor de takenverdeling gebruiken we scrummer.space